Astrochronic – CTM Links

Veröffentlicht am 2. Januar 2015 von Astrochronic. Kommentare: 0. Hinterlasse jetzt einen Kommentar

Navigation

Jetzt kann es losgehen. Nach langer Vorbereitung und Ausarbeitung der Grundlagen, Ideen und Konzepte, ist es nun endlich soweit, dass ich mit dem Spiel beginnen kann. Ich habe mich dazu entschlossen, dass ich mit einem Text-Adventure beginnen werde. Dieses Genre ist mir persönlich sehr vertraut und ich denke, dass es sich gut eignet, um die Grundlagen des Spiels zu testen und auszuarbeiten. Ich werde mich dabei an den Klassikern wie Zork, Monkey Island und Co. orientieren.

Natürlich ist es mir dabei sehr wichtig, dass ich mich nicht sklavisch an diese Vorbilder halte, sondern eigene Ideen und Konzepte einbringe, um das Genre weiterzuentwickeln. Ich werde mich dabei an den Grundlagen des Genres orientieren, aber auch neue Ideen einbringen, um das Genre weiterzuentwickeln. Ich werde mich dabei an den Grundlagen des Genres orientieren, aber auch neue Ideen einbringen, um das Genre weiterzuentwickeln.